

Пользовательский интерфейс

Авторизация

Чтобы войти в систему, введите логин и пароль, который соответствует вашей учетной записи в Keycloak.

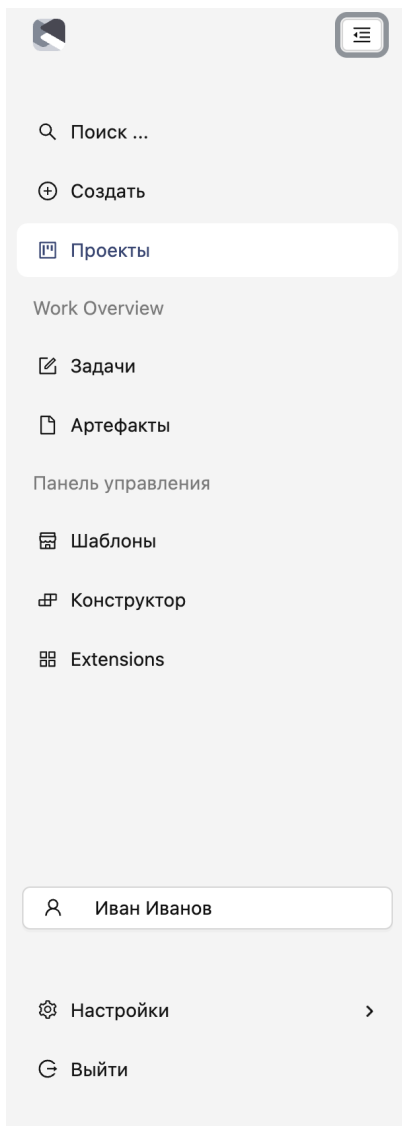
Имя пользователя или E-mail

Пароль

Запомнить меня

Меню

Меню Continuity находится в левой части экрана. По умолчанию меню свернуто и представляет собой набор значков, при наведении на каждый из которых вы увидите название соответствующего раздела. Чтобы развернуть панель, нажмите на значок в левом нижнем углу экрана.



Тема Continuity

В Continuity доступны две темы: светлая и темная. Чтобы переключить тему, нажмите на соответствующую кнопку в нижней части меню.

Профиль пользователя

При нажатии на значок учетной записи вы перейдете в свой профиль. Тут содержатся ваши учетные данные, роли в системе, информация о сессии.

writer

Имя пользователя:	writer
ФИО:	Иванов Иван
Почта:	Значение отсутствует
Роли:	default-roles-dev offline_access validator continuity_admin
Auth Time:	30.01.2023, 11:31:17
Expired:	30.01.2023, 19:56:21
Идентификатор сессии:	1883e19a-2ae0-4e43-967b-bb515a606f3b
Auth Provider:	https://auth.k8s.datasapience.ru/auth/realms/dev

Каталоги

Чтобы перейти в каталог проектов/задач/артефактов выберите соответствующую кнопку в меню. Каталог представляет собой список объектов с метаинформацией о них. Все каталоги построены аналогичным образом. Это таблица с возможностью переключаться между страницами - по умолчанию на странице отображено 5 объектов. Изменить это можно, выбрав соответствующее значение в выпадающем списке пагинатора.

Над таблицей находятся настройки каталога, с помощью которых вы можете установить периодичность обновления страницы, отфильтровать объекты по тегам, вывести только свои проекты.

Каталоги хранят историю изменения каждого объекта, посмотреть ее можно при нажатии на соответствующий значок в левой части таблицы.

Каталог проектов

В таблице с проектами содержится информация о названии, описании, ключе, версии, статусе и владельце каждого проекта.

Владелец - это пользователь, который создал проект.

Статус проекта отображает этап, на котором находится проект.

Continuity / Шаблоны Иван Иванов

Проекты

Search ...

Название	Описание	Версия	Участники	Начало работы	Дата архивации
+ Энергетическая промышленность	Значение отсутствует	init	W	Jul 20 2023 14:07	В работе
+ A2P Project	Жизненный цикл проекта A2P	v.0.0.1	F	Jul 05 2023 02:07	В работе
+ Basel II model development	Значение отсутствует	init	W	Jun 16 2023 07:06	В работе
+ RWA Pipeline	Значение отсутствует	init	W W	May 30 2023 09:05	В работе
+ Modeler Check	Some Description	init	F	May 20 2023 19:05	В работе

59 items < 1 2 3 4 5 ... 12 > 5 / page

Каталог задач

В таблице с задачами содержится информация о названии, описании, ключе, версии, статусе и исполнителе каждой задачи.

В статусе задачи отображается состояние задачи - задача может быть в процессе или завершена.

Исполнителем является назначенный на задачу пользователь.

Continuity / Задачи Иван Иванов

Задачи

Search ...

Название	Описание	Статус	Участн
+ A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента / Подготовка аудиторией эксперимента	Значение отсутствует	Аудитория AB 41	⋮
+ A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента / Дополнительная настройка эксперимента	Значение отсутствует	Уникальный идентификатор (не используется в стратификации) 47	⋮
+ A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента / Подготовка конфигурации эксперимента	Значение отсутствует	Атрибуты-предикторы для повышения чувствительности теста 48	⋮
+ A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента / Подведение итогов эксперимента	Значение отсутствует	Требуется ли постстратификация? 42	⋮
+ A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента	Описание данных, описание эксперимента, загрузка датасета	Подведение итогов эксперимента 43	⋮

45 items < 1 2 3 4 5 ... 9 > 5 / page

Каталог артефактов

В таблице с артефактами содержится название, значения артефакта и о проекте, за которым закреплен объект.

Значение артефакта можно скопировать, нажав на значок опций в правой части таблицы. Там же отображается возможность скачивания артефакта типа файл.

Название	Описание	Статус	Участники	Дата завершения
A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента / Дополнительная настройка эксперимента / Категориальные атрибуты	Значение отсутствует	В работе		
A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента / Дополнительная настройка эксперимента / Допустимый уровень ошибки первого рода (alpha)	Значение отсутствует	В работе		
A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента / Дополнительная настройка эксперимента / Минимальная допустимая численность кластера	Значение отсутствует	В работе		
A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента / Дополнительная настройка эксперимента / Основной атрибут стратификации	Значение отсутствует	В работе		
A/B тестирование тарифа / Подготовка эксперимента / Дополнительная настройка эксперимента / Целевая метрика (исторические значения)	Значение отсутствует	В работе		

Каталог шаблонов

В таблицах с шаблонами объектов содержится название, описание, ключ, версия и дата создания шаблона.

Название	Описание	Версия	Участники	Начало работы	Дата архивации
Энергетическая промышленность	Значение отсутствует	init	W	Jul 20 2023 14:07	В работе
A2P Project	Жизненный цикл проекта A2P	v.0.0.1	F	Jul 05 2023 02:07	В работе
Basel II model development	Значение отсутствует	init	W	Jun 16 2023 07:06	В работе
RWA Pipeline	Значение отсутствует	init	Y, W	May 30 2023 09:05	В работе
Modeler Check	Some Description	init	F	May 20 2023 19:05	В работе

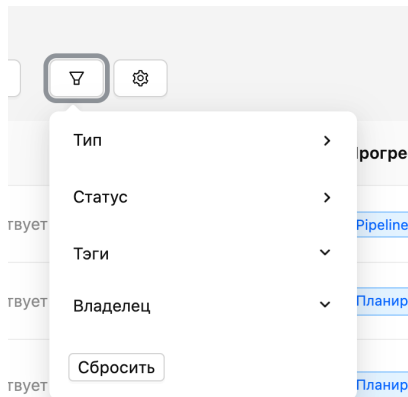
Фильтры и параметры поиска

Для более удобного поиска объектов в каталоге пользователю предлагается набор настроек поиска и фильтрации.

1. Чтобы открыть фильтры, нажмите на значек фильтра.
2. Чтобы открыть параметры поиска, нажмите на значок шестеренки.

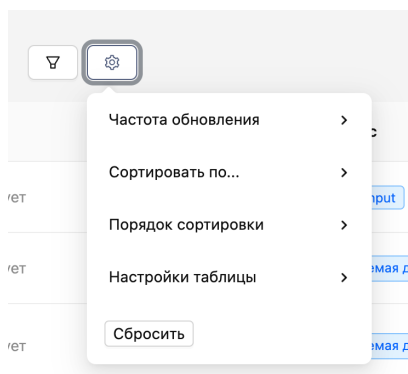
Вы можете отфильтровать объекты в каталоге по:

1. Тегу
2. Типу объекта
3. Владельцу
4. Статусам



В параметрах поиска представлена возможность настройки:

1. Частоты обновления объектов в каталоге
2. Полей для сортировки
3. Типа сортировки
4. Вида таблицы



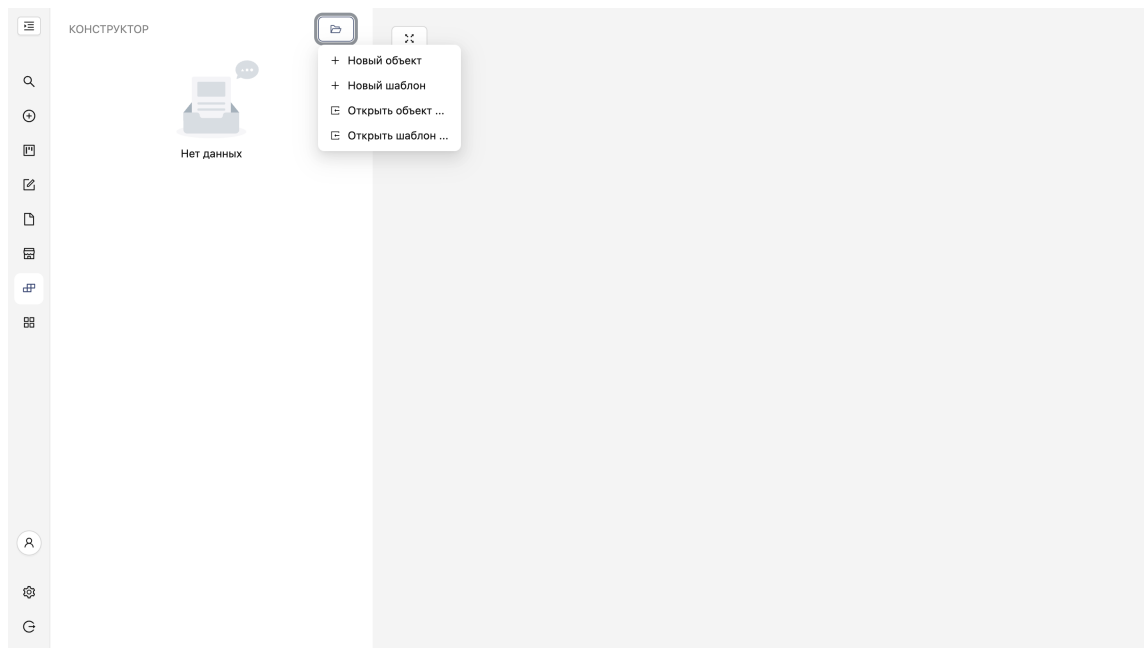
Конструктор

Интерфейс предполагает возможность редактирования шаблонов и объектов пользователем через Конструктор.

Перейдите в Конструктор, нажав на соответствующую кнопку на левом меню. Вы увидите панель управления, где настраиваются мета параметры объекта, и рабочее

поле для работы с нодами и ребрами workflow.

Для того, чтобы отредактировать или создать новый объект/шаблон, выберете соответствующую опцию в выпадающем меню в правом верхнем углу панели инструментов.



Подробнее:

[Создание и редактирование шаблона](#)

Запуск runtime объекта

В системе доступен быстрый запуск нового runtime-объект из шаблона. Для того, чтобы это сделать, нажмите кнопку "Создать" в правом меню.

Новый объект ✕

* Идентификатор шаблона

* Тип

* Ключ

* Версия

* Название

Описание

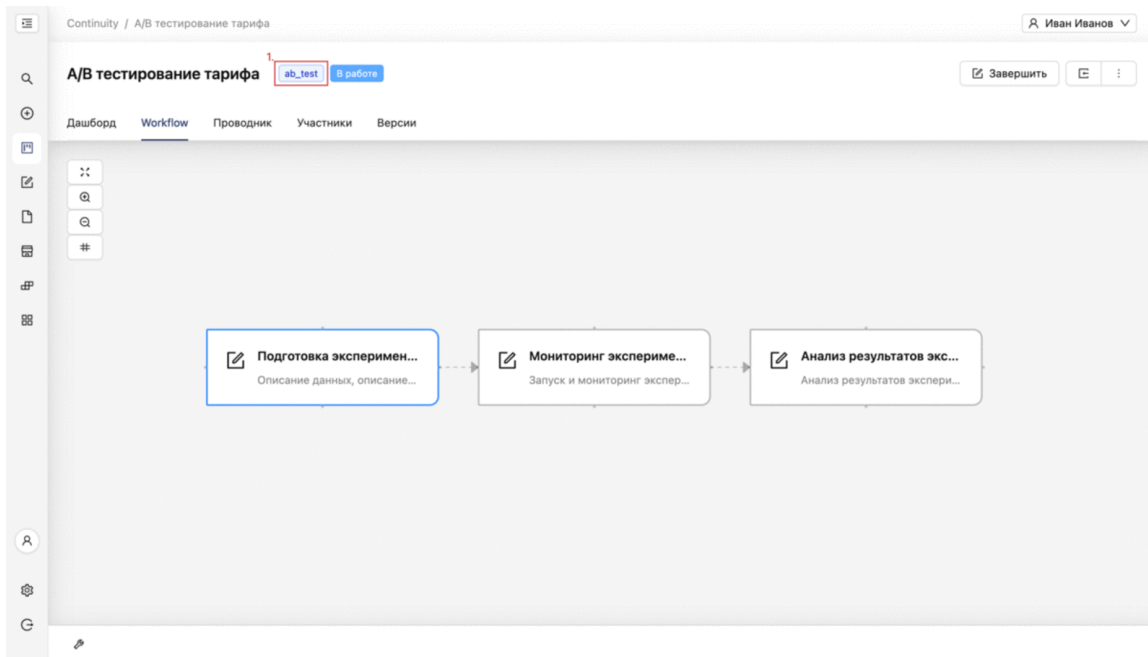
В появившемся модальном окне выберете шаблон и введите мета-информацию.

Подробнее: [Запуск проекта](#)

Обзор страницы объекта

Страницы всех объектов (Проект, Задача, Артефакт) устроены аналогичным образом.

Ниже описаны основные элементы страницы.



1. Теги, добавленные пользователем
2. Статус объекта
3. Раздел "Дашборд": на данной вкладке содержится статистическая информация об объекте
4. Workflow-граф, на котором отображены все дочерние объекты, со связями между ними и с возможностью перехода к каждому из них
5. Раздел "Проводник" предствляет собой каталог вложенных объектов (например, задач и артефактов у проекта)
6. В разделе "Участники" производится настройка доступов пользователей к объекту
7. В разделе "Версии" содержится каталог версий объекта
8. Панель инструментов: дает возможность центрировать, увеличивать и уменьшать граф, а также добавлять сетку
9. Кнопка "Завершить" позволяет перевести объект в статус done
10. Кнопка "Скачать манифест" позволяет скачать JSON-представление объекта
11. Дополнительные опции (обновить страницу, синхронизировать граф, архивировать объект)
12. Кнопка открытия панели дополнительных инструментов: дает возможность увидеть все артефакты объекта, посмотреть/оставить комментарии к объекту, посмотреть список свойств объекта, посмотреть JSON-представление объекта

Окончание сессии

Для выхода из системы нажмите на соответствующую кнопку в нижней части меню.