

Работа с шаблонами

kolmogorov.ai Continuity предоставляет возможность моделировать workflow через шаблоны для переиспользования объектов.

Тutorial по моделированию шаблона: [Конструктор шаблонов](#)

В системе существует 3 типа объектов. Их можно шаблонизировать:

Объект	Название	Описание
Project	Проект	Объединяет объекты в рамках одной бизнес-задачи
Task	Задача	Описывает задачу как этап workflow
Artefact	Артефакт	Настраивает параметры артефакта, такие как тип, обязательность заполнения, дефолтное значение и т.п.

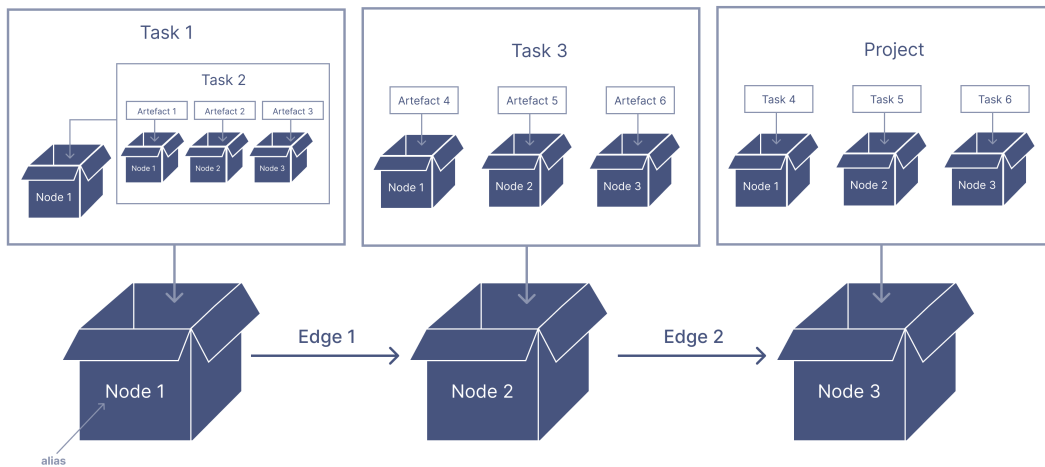
Содержимое шаблона

Шаблон состоит из элементов, называемых узлами (node), и имеет иерархическую структуру. Узлы являются контейнерами для объектов и могут быть вложены в другие объекты.

Так в проекте могут содержаться задачи, которые в свою очередь разбиваются на подзадачи, внутри которых могут быть вложены артефакты. При этом Continuity позволяет комбинировать объекты разных типов на одном уровне.

Например, пользователю необходимо создать шаблон проекта. У него есть ключ, версия, название, описание. Кроме этой мета информации проект может содержать настройки прав доступа, а также списки нод (node) и связей между ними (edge). В ноды добавляются объекты-задачи, которые также могут иметь свои ноды, и так далее по нисходящей иерархии.

Project template creation



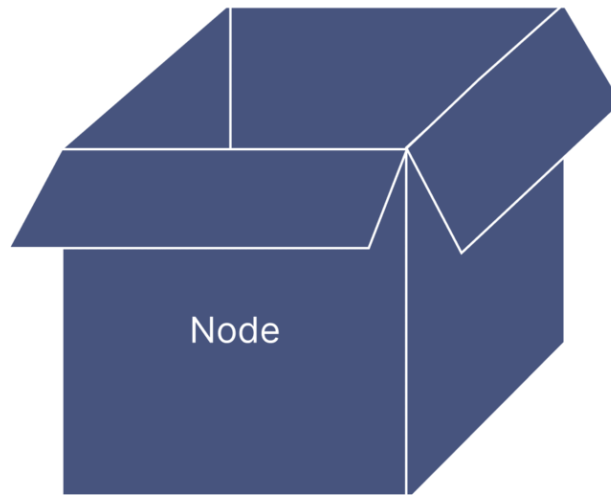
Каждая нода имеет идентификатор - **alias**, который является уникальным только в рамках родительского объекта. С его помощью можно переиспользовать один и тот же шаблон внутри одного объекта (например, повторение задачи в рамках проекта).

Contexts

У каждой сущности в системе может быть контекст. Он описывает особые свойства сущности. Например, такие как тип артефакта или тип задачи, условия перехода и т.п. Контексты прописываются в шаблоне объекта наряду с мета информацией.

Подробнее о контекстах: [Контексты](#)

Создание шаблона задачи



Версии шаблона