

# Ролевая модель

**Ролевая модель Continuity** - комбинация прав и ролей системы, описывающая доступ пользователей к тем или иным объектам.

Авторизация пользователей реализована на базе Keycloak.

## Права доступа

**Owner** имеет неограниченные права на объект. Создатель объекта обычно назначается владельцем по умолчанию.

**Assigner** имеет право редактировать информацию, заполнять артефакты, завершать задачи.

**Reader** может видеть объект в каталоге, переходить на его страницу и смотреть информацию о нем.

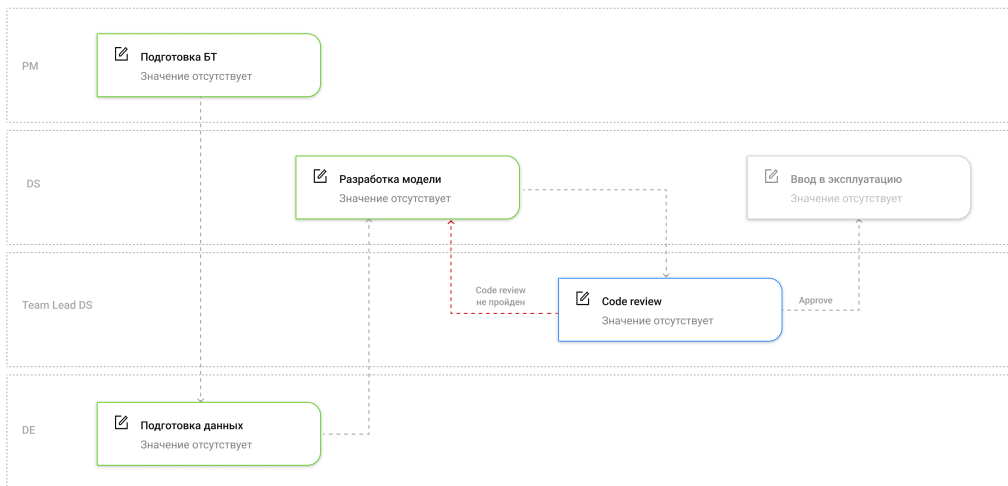
Настройка доступа к объекту складывается из двух составляющих:

1. Выбор пользователя или группы пользователей (из списка, предложенного Keycloak)
2. Выбор прав (owner, assigner, reader)

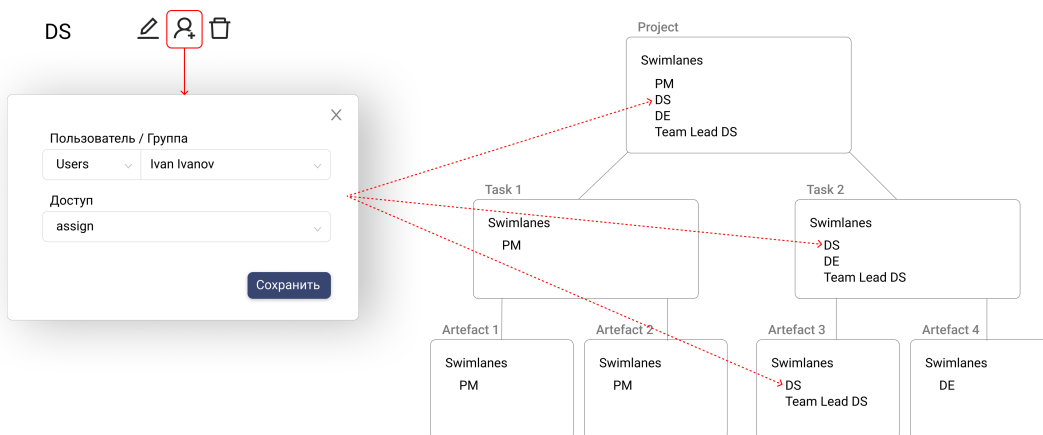
Для автоматического распространения настроенного доступа сразу на несколько объектов в рамках одного проекта существует система Swimlane.

## Swimlane

Swimlane - это инструмент Continuity для настройки ролевого доступа к объектам. Свимлейн дает возможность объединить объекты во множество для настройки доступа к ним из одной точки.



Таким образом заданные пользователем в swimлейне права доступа пробрасываются по всем объектам в рамках этого swimлейна.



Как настроить Swimlane: [Настройка доступов](#)