

Общая информация

Программное обеспечение Kolmogorov.ai Continuity представляет собой набор инструментов для операционализации бизнес-решений.

Обеспечивает поддержку жизненного цикла систем анализа данных в бизнес-процессах различных индустрий.

Из чего состоит Kolmogorov.ai Continuity

Continuity workflow.

Представляет собой ориентированный граф, где есть вершины (Nodes) и направленные ребра (Edges). Прохождение бизнес процессов автоматизируется с помощью графа.

Continuity registry.

Хранит созданные в системе объекты.

Continuity kit.

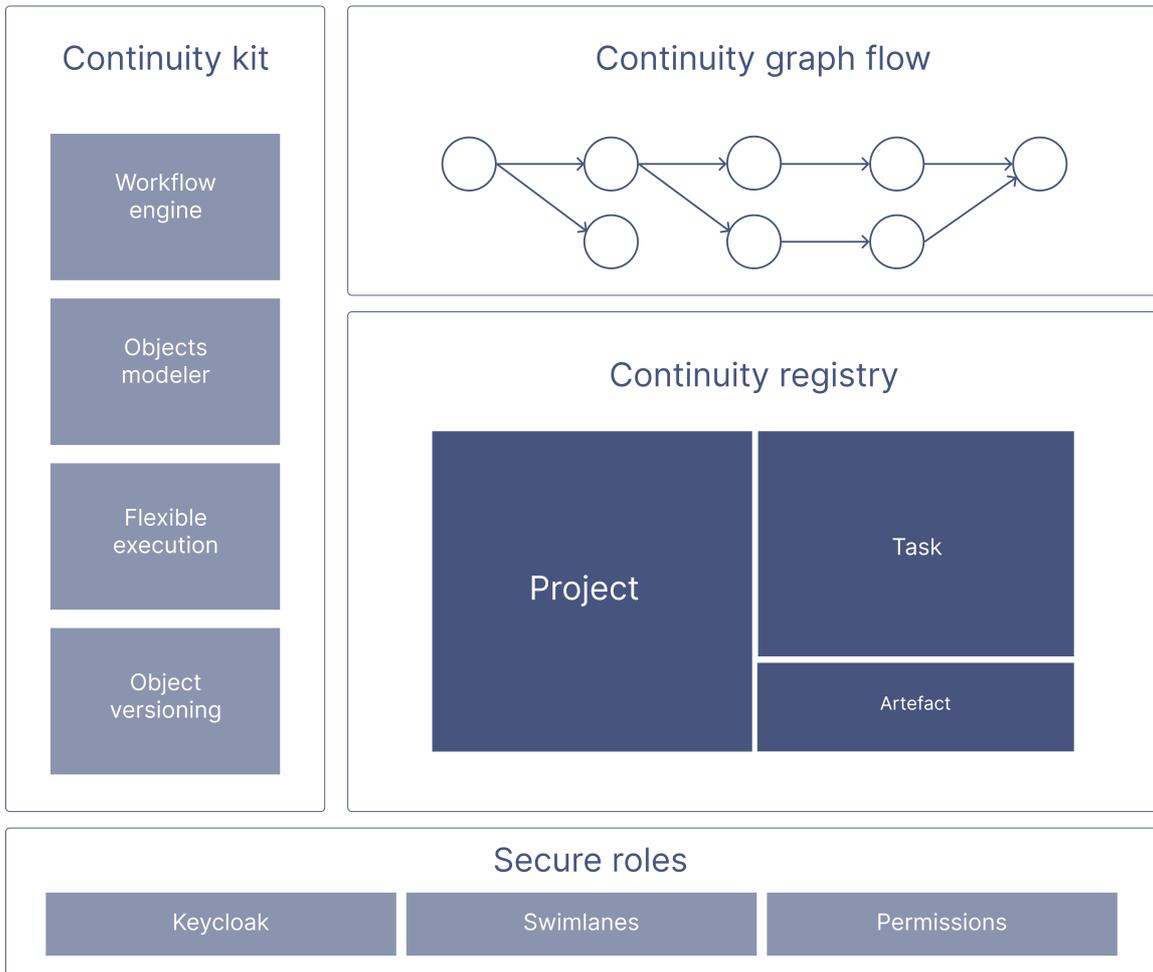
Набор инструментов для управления графами и объектами. Включает в себя:

- Движок автоматизации workflow
- Конструктор объектов
- Функционал по исполнению процесса
- Версионирование объектов.

Ролевая модель.

Предусматривает авторизацию через Keycloak и предоставление прав доступа на все объекты (permission).

Continuity



Объектная модель Continuity содержит три базовых типа объектов:

1. Проект
2. Задача
3. Артефакт

С помощью базовых объектов можно выстраивать гибкую иерархию любого порядка и вложенности. Объекты в системе можно шаблонизировать с помощью Конструктора.

Continuity workflow

Процессы Continuity строятся на базе графа, где узлы представляют собой контейнеры для сущностей, а ребра - связи между этими контейнерами.

Проект, задача и артефакт - это типы запущенного пользователем workflow. Пользователь создает объект в runtime из заранее настроенного шаблона. После

запуска объекта внутри него создается узлы первой очереди графа. А далее процесс двигается пользователем, согласно настроенным в шаблоне ребрам.

Более подробная информация о построении графа: [Граф Continuity](#)

Continuity registry

Registry хранит информацию о всех созданных объектах в системе. В Continuity есть 3 каталога для runtime объектов: проекты, задачи, артефакты. Так как объекты в Continuity обычно вложены друг в друга, доступен просмотр всех нижестоящих сущностей в любом объекте, открытом из каталога.

В Continuity также есть каталог шаблонов, который хранит все созданные в системе шаблоны.

Инструменты Continuity

Шаблоны - это смоделированные пользователем сущности, на основе которых могут быть запущены объекты в runtime.

Шаблон может быть настроен пользователем с помощью конструктора.

Подробнее: [Работа с шаблонами](#)

Тегирование

Пользователь может помечать объекты тегами. Это позволяет быстро находить похожие объекты.

Подробнее: [Тегирование объектов](#)

Версионирование

Все объекты в Continuity имеют версии. Это помогает сохранить в системе историю изменений.

Подробнее: [История изменений объекта](#)

Установка программного обеспечения производится командой разработки и внедрения ООО «Дата Сапиенс» на сервер, предоставляемый заказчиком.